

# Bambini

**mc richter**

software-entwicklung,  
coaching und service  
rund um's büro

Mac OS X, Windows und Linux

# INHALT

Inhalt.....	1
Einleitung.....	2
Hinweise.....	3
Allgemeine Hinweise .....	3
Hinweise zum Handbuch .....	3
Systemvoraussetzungen .....	3
Programmstart.....	5
Voreinstellungen.....	5
Allgemein .....	5
Sets .....	6
Benutzbare Dateien .....	7
Spiel auswählen .....	7
Vollbildschirm.....	8
Versionen .....	9
Registrierung.....	11
Kontakt.....	12

# EINLEITUNG

Ich habe dieses Programm für meine Tochter Chantal geschrieben. Seit ihrem ersten Lebensjahr saß sie gerne bei mir auf dem Schoß und tippt auf der Tastatur meines Macintosh. Dabei freute sie sich immer, wenn sich auf dem Bildschirm etwas verändert, oder ein Ton erscheint.

Aus diesem Gedanken heraus entstand die erste Version von Bambini. Diese zeigte verschiedene Formen, zufällig bei jedem Tastendruck. Dazu wurde ein Ton abgespielt. Nachdem Chantal 3 Jahre wurde, hatte sie etwas höhere Ansprüche an Computerspiele. Deshalb habe ich verschiedene andere Spiele hinzugefügt. Auch die einfachen Formen wurden durch aufwendigere, wunderschöne Tierbilder von Marcel Möri ergänzt.

Zwischenzeitlich ist sie schon erwachsen und ist selbst in der Softwareentwicklung tätig. Vielleicht war da auch Bambini prägend.

Mit Version 3 habe ich Bambini komplett neu entwickelt und die Bedienung in vielen Punkten verbessert. Es besteht jetzt aus insgesamt **5 verschiedenen Spielen**, die mit jeweils **5 verschiedenen Bildersets** gespielt werden können. Speziell das Hinzufügen eigener Bilder wurde wesentlich vereinfacht. Auch eine Version für Windows und Linux ist jetzt verfügbar.

**Manfred Richter**

**Programmautor**

# HINWEISE

## Allgemeine Hinweise

Mit Benutzung von "Bambini" erkennen Sie die nachfolgenden Bedingungen an:

- Die Benutzung von "Bambini" ist kostenlos. Die Rechte liegen jedoch bei der MC Richter GbR.
- Bei Weitergabe an Dritte (auch Veröffentlichung) müssen alle Dateien in der Form, wie sie auf der Webseite der MC Richter GbR angeboten werden, weitergegeben werden.
- Änderungen an den zugehörigen Dateien (Programm, Hilfetexte, Handbuch, ...) sind nicht erlaubt. Die Daten dürfen nur durch die zugehörigen Programme verändert werden.
- Das Handbuch (auch Hilfetexte, ...) ist ausschließlich zur Benutzung für dieses Programm gedacht. Jegliche anderweitige Benutzung ist untersagt.
- Eine Vermietung, Leihgabe oder Ähnliches ist untersagt.
- Frühere Lizenzvereinbarungen sind mit Einsatz dieser Programmversion hinfällig.
- Die MC Richter GbR haftet nicht für Schäden, die direkt oder indirekt durch die Benutzung der Software entstehen. Dies gilt auch für die in dem Handbuch gemachten Aussagen.

## Hinweise zum Handbuch

Dieses Programm wird für macOS, Windows und Linux angeboten. Alle Programm-Versionen unterscheiden sich in der Bedienung nur unwesentlich. Kommt es zu Abweichungen, sind diese an der entsprechenden Stelle im Handbuch beschrieben.

Alle Abbildungen in diesem Handbuch wurden unter macOS erstellt. Unter den anderen Betriebssystemen unterscheiden sie sich nur unwesentlich. Wichtige Informationen sind grau hinterlegt.

Dieses Handbuch liegt im Programmverzeichnis und kann von dort direkt geöffnet werden. Alternativ kann es aus dem Hilfe-Menü des Programms aufgerufen werden.

## Systemvoraussetzungen

Dieses Programm ist auf folgenden Betriebssystemen lauffähig:

- **Macintosh**
  - Intel oder Apple Silicon (ARM) basierter Macintosh-Rechner
  - 64 Bit Hardware
  - macOS 10.10.5
  - 2 GB Hauptspeicher

- 1 GB Festplattenplatz
- **Windows**
  - Windows 8
  - 2 GB Hauptspeicher
  - 1 GB Festplattenplatz
- **Linux**
  - [64 Bit Linux \(Intel, ARM, Raspberry Pi\)](#)
  - Offiziell unterstützte Distributionen
    - Linux Mint 18 oder neuer
    - Ubuntu 16.10 oder neuer
    - Debian 6.0 oder neuer
    - OpenSUSE 11.3 oder neuer
    - Fedora 13 Desktop oder neuer
    - CentOS 7.0 oder neuer
  - 2 GB Hauptspeicher
  - 1 GB Festplattenplatz

Die Prozessorleistung und der Festplattenplatz sind nur Richtwerte. Je nach Umfang der Bilder und Töne wird mehr oder weniger Speicherplatz benötigt.

Die angegebenen Betriebssysteme sind Mindestvoraussetzungen. Grundsätzlich laufen die Programme mit allen aktuellen Betriebssystemversionen. Leider ist es mir nicht möglich alle Konfigurationen persönlich zu testen. Dies trifft speziell auf die verschiedenen Linux-Distributionen zu. Sollte es bei einer Konfiguration zu Problemen kommen, teilen Sie mir dies bitte mit. Ich werde das Problem so schnell wie möglich lösen.

# Programmstart

Der komplette Inhalt des Archivs muss auf der Festplatte in einen Ordner ausgepackt werden. Danach können Sie Bambini starten. Je nach Betriebssystem starten Sie eines der folgenden Programme:

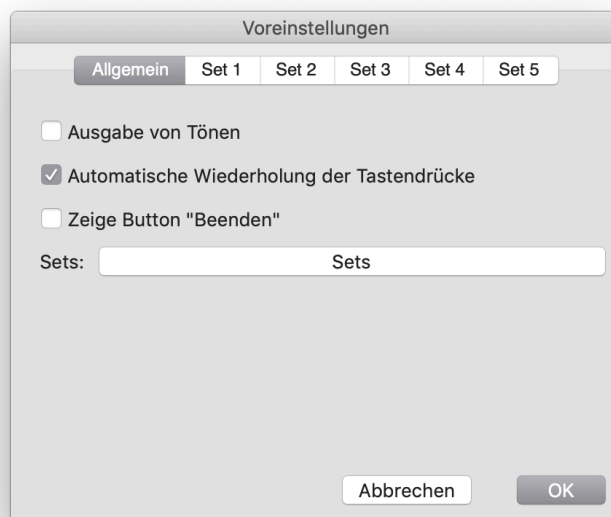
- "Bambini.app" (macOS)
- "Bambini.exe" (Windows)
- "Bambini.app" (Linux)

Unter macOS müssen Sie beim ersten Programmstart den Ordner mit den Sets auswählen. Im Regelfall ist dies der Programmordner. Dies ist durch die in macOS integrierten Sicherheiten vor Schadsoftware notwendig.

Nach dem ersten Start sollten Sie unbedingt zuerst die Voreinstellungen öffnen und Bambini an Ihre Bedürfnisse anpassen.

## Voreinstellungen

### Allgemein



Bei einigen Spielen wird beim Bildwechsel ein Ton ausgegeben. Möchten Sie keine Töne ausgeben, müssen Sie "Ausgabe von Tönen" deaktivieren.

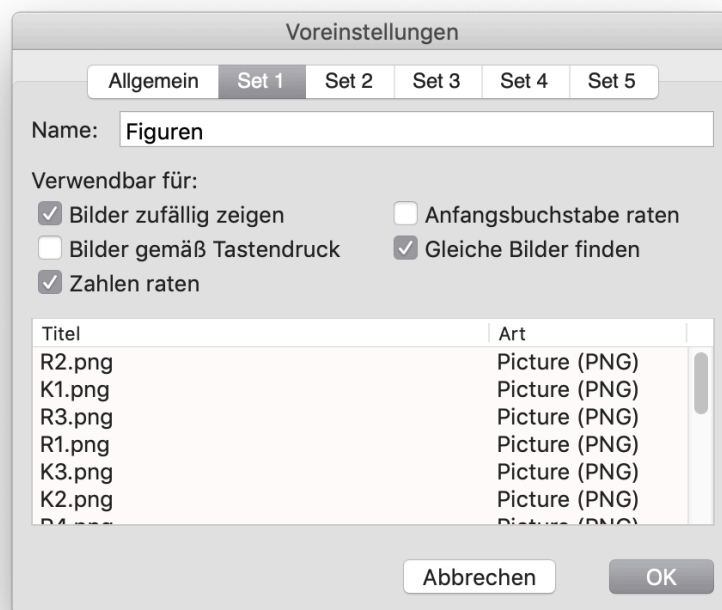
Mit "Automatische Wiederholung der Tastendrücke" wird nach 10 Sekunden ein Tastendruck simuliert. Dies wird maximal 10 mal wiederholt.

Bei allen Spielen außer "Gleiche Bilder finden" kann ein "Beenden"-Button eingeblendet werden. Mit diesem kann das Kind Bambini verlassen ohne über den Menüpunkt "Beenden" zu gehen.

Bei Auslieferung befinden sich die Sets mit den verschiedenen Bildern im gleichen Ordner wie das Programm. Hier können Sie einen anderen Ordner für die Sets auswählen.

## Sets

Bambini kann 5 verschiedene Sets aus Bildern und Tönen verwalten. Jedes Set wird durch einen Ordner ("Set 1", "Set 2",...) dargestellt. Diese fünf Ordner dürfen nicht gelöscht oder verschoben werden. Zusammen mit dem Programm haben Sie bereits einige Bilder erhalten. Sie können weitere Bilder und Töne in die Ordner legen, oder auch die bestehenden Bilder entfernen. Für jedes Set existiert ein Reiter in den Voreinstellungen:



Alle fünf Reiter enthalten die identischen Bedienelemente. Im Feld "Name:" können Sie dem Set einen sprechenden Namen geben. Dieser wird bei der Spielauswahl angezeigt. Die darunterliegenden Checkboxes dienen zur Auswahl der Spiele. Hier bestimmen Sie, ob die Bilder für das entsprechende Spiel benutzbar sind. Beispielsweise funktioniert "Bilder gemäß Tastendruck" nur mit Sets deren Bildnamen mit unterschiedlichen Anfangsbuchstaben beginnen. Das gleiche gilt für das Spiel "Anfangsbuchstabe raten". In der Liste im unteren Teil sehen Sie alle Dateien, die von Bambini aus dem entsprechenden Set benutzt werden.

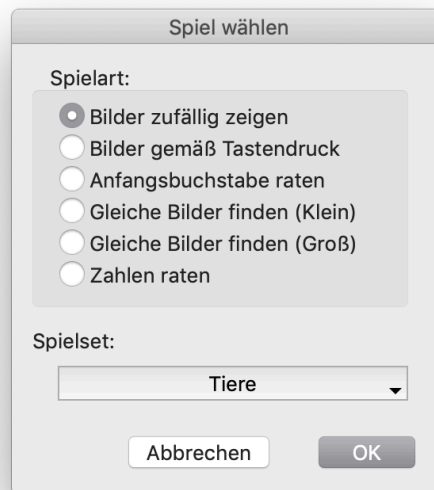
# Benutzbare Dateien

Als Bild werden die gängigen Formate (JPEG, PNG, BMP,...) unterstützt. Je nach Betriebssystem kann es jedoch Einschränkungen geben. Sie können die Bilddateien beispielsweise mittels GraphicConverter (macOS) oder IrfanView (Windows) erstellen. Selbstverständlich können Sie auch jedes andere Programm benutzen, dass diese Dateitypen erstellen kann. Je nach Bild kann es sinnvoll sein, den Hintergrund transparent zu machen.

Bei Bambini werden keine Töne mitgeliefert. Jeder hat sicher einige Töne, die ihm besonders gefallen. Diese kann er einfach in den entsprechenden Ordner legen.

## Spiel auswählen

Mit "Spiel wählen" unter "Ablage" öffnen Sie folgenden Dialog:



Mit den fünf Radiobuttons wählen Sie das Spiel aus:

- **Bilder zufällig zeigen**

Hier werden die Bilder bei jedem Tastendruck oder Mausklick zufällig angezeigt. Dabei wird, falls vorhanden, ein Ton ausgegeben. Gibt es einen Ton mit dem Namen des ausgewählten Bildes, wird dieser ausgegeben - ansonsten ein zufälliger Ton.

- **Bilder gemäß Tastendruck**

Bei diesem Spiel wird das Bild ausgegeben, dass der gedrückten Taste entspricht. Dabei wird die Taste mit dem Anfangsbuchstaben des Bild- und Tonnamen verglichen.

- **Anfangsbuchstabe raten**

Bambini zeigt zufällig Bilder und der Spieler muss raten wie das Symbol (Tier) heißt. Dazu drückt er die Taste des Anfangsbuchstabens. Bambini vergleicht die gedrückte Taste mit dem Anfangsbuchstaben des Bild- und Tonnamen.



- **Gleiche Bilder finden**

Bei diesem Spiel müssen zwei identische Bilder gefunden werden. Sobald eine Übereinstimmung festgestellt wurde, bleiben die entsprechenden Karten geöffnet. Dieses Spiel gibt es in zwei Größen. Bei der kleinen Variante werden 6, bei der großen 24 verschiedene Bilder ausgegeben. Wurde die große Variante gewählt und es stehen weniger als 24 verschiedene Bilder zur Verfügung, wird automatisch versucht die kleine Variante zu starten.

- **Zahlen raten**

In diesem Spiel muss erkannt werden wieviel Bilder angezeigt werden. Dazu werden in der oberen Hälfte eins bis neun Bilder angezeigt. Der Spieler muss nun den entsprechenden Button in der unteren Reihe drücken. Wird der falsche Button gedrückt, verschwindet dieser. Ebenso wird zufällig ein falscher ausgeblendet wenn 10 Sekunden keine Eingabe erfolgt. Wird der Richtige gedrückt, beginnt das Spiel von vorne.

Jedes Spiel kann mit jedem Set (sofern die Bilder dazu geeignet sind) gespielt werden. Nach Auswahl eines Spieles kann man mit dem Popup-Menü ein Spielset auswählen. Dabei werden nur die Spielsets angezeigt, die in den Voreinstellungen mit dem Spiel verknüpft wurden.

## Vollbildschirm

Mit diesem Menüpunkt wechseln Sie auf dem Macintosh in den Vollbildschirm. Dabei werden alle Bedienelemente ausgeblendet. Sie gelangen nur mittels Command-F wieder aus diesem Modus heraus.

Unter Windows und Linux kann der Modus "Vollbildschirm" nicht genutzt werden.

# VERSIONEN

In den bisherigen Versionen wurden folgende wesentliche Funktionen implementiert:

- **Version 1.0**

Dies war die erste Version von Bambini.

- **Version 1.1**

Hier wurden die ersten Erweiterungen hinzugefügt.

- **Version 1.2**

In der vorherigen Version war ein Fehler beim Interface zum SoundManager. Dieser wurde behoben. Auch eine Version für OS X (Carbon) wurde erstellt.

- **Version 2.1**

Mit Version 2.0 schrieb ich Bambini in Java komplett neu. Die Idee war es eine plattformübergreifende Version zu schaffen. Leider musste ich feststellen, dass viele Anwender ältere Rechner benutzten um Bambini zu spielen. Java wird von diesen Rechnern aber nur unzureichend unterstützt. Deshalb gibt es mit Version 2.1 wieder eine native Version für den Mac.

Auch wurde hier ein neues Feature eingebaut. Es kann jetzt ein Bild einer festen Taste zugeordnet werden. Marcel Möri hat die wunderschönen Tierbilder für dieses Spiel gezeichnet.

- **Version 3.0**

Auch mit Version 3.0 gibt es eine komplett neue Version. Der Grund liegt hier in den Problemen mit Java unter Windows. Gleichzeitig habe ich insgesamt meine Entwicklung von Metrowerks auf Realbasic (heute Xojo) gewechselt. Dadurch kann ich jetzt auch Bambini in einer nativen Version für Windows anbieten. Bei dieser Gelegenheit habe ich gleich einige neue Features eingebaut.

- **Version 3.1**

In dieser Version wurde die Benutzung der Töne verbessert. Auf einem Macintosh Rechner wird auf die Systemtöne zurückgegriffen, wenn keine in den Sets vorhanden sind. Unter Windows können auch MP-3 Dateien benutzt werden.

- **Version 3.2**

Ab dieser Version gibt es das Spiel "Zahlen raten". Bei diesem Spiel muss eine Anzahl von Bildern (1 - 9) erkannt werden.

- **Version 3.3**

Diese Version liegt für OS X als Universal Binary vor. Damit läuft sie nativ auf Macintosh Rechnern mit Intel Prozessoren. Außerdem wurde eine Version für die gängigsten Linux Versionen erstellt.

- **Version 3.4**

In den Spielen "Bilder zufällig zeigen", "Bilder gemäß Tastendruck" und "Anfangsbuchstabe raten" kann ein Ton passend zum Bild angelegt werden. Töne können dabei als MP3 oder Wave hinterlegt werden.

- **Version 3.5**

Mit dieser Version wurden einige Anpassungen an die aktuellen Betriebssystemversionen durchgeführt.

- **Version 3.6**

Es wurden einige Anpassungen für die aktuellen Betriebssysteme durchgeführt.

- **Version 3.7**

Das Hilfesystem wurde aktualisiert.

- **Version 3.8**

Die Version für macOS liegt jetzt als 64 Bit Version vor.

- **Version 4.0**

Mit dieser Version gibt es verschiedene Aktualisierungen. So werden jetzt hochauflösende Bildschirme unterstützt. Auch wurde es an die neuesten Betriebssystemversionen angepasst. Hier ist besonders macOS zu erwähnen, da es dort wegen einem Schutz vor Schadsoftware zu Problemen kam.

- **Version 4.1**

Mit dieser Version wird der Dunkelmodus (dark mode) unterstützt.

- **Version 4.2**

Ab dieser Version wird der Prozessor "Apple Silicon" (ARM) unterstützt. Außerdem wurde im Namen der Applikation für macOS der Buchstabe "X" entfernt.

- **Version 4.3**

Mit dieser Version wird auch ein ARM-basiertes Linux unterstützt. Dies beinhaltet die Unterstützung des RaspberryPi.

# REGISTRIERUNG

Bambini ist Freeware. Sie können es also ohne Kosten nutzen und weitergeben. Geben Sie es aber bitte immer als komplettes Archiv weiter. Auch wenn es kostenlos ist, würde ich mich sehr über eine Rückmeldung freuen. Vielleicht fällt Ihnen auch ein neues Spiel ein, oder Sie können neue Bilder und Töne erstellen. Gerne binde ich diese in das Archiv ein.

# KONTAKT

Sollten Sie Anregungen für dieses Programm, irgendwelche Fehler gefunden oder sonstige Fragen haben, stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Unsere Adresse lautet:

MC Richter GbR  
Manfred und Claudia Richters  
Wilhelmstraße 189c  
D-64625 Bensheim  
- Germany -

Telefon: +49(6251)1039967  
Email: [info@mcrichter.de](mailto:info@mcrichter.de)  
WWW: <http://www.mcrichter.de>